

"DEVENIR UN LEADER" - TABLEAU DES PROJETS

(source : manuel Toastmasters, "Devenir un leader", page 83)

	Écoute et leadership	La pensée critique	Évaluer une prestation	Gestion du temps	Planifier et mettre en oeuvre	Organiser et déléguer	Faciliter le travail	Motiver les autres	Être un bon mentor	Former une équipe
Projet :	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Nombre d'étapes requises :	3	2	3	2	3	1	2	3	1	2
Orateur				X	X					
Évaluateur de discours	X	X	X					X		
Chronométrateur				X						
Grammairien	X	X	X	X						
Compteur d'hésitations	X									
Improvisateur	X									
Meneur des improvisations				X	X		X			
Évaluateur général		X	X		X		X	X		X
Animateur de réunion				X	X		X	X		X
Participer à l'organisation d'un concours de club						X				
Présider un concours de club										X
Participer à l'organisation d'un événement particulier du club						X				
Être responsable de l'organisation d'un événement particulier										X
Participer à l'organisation d'une campagne de publicité						X				
Être responsable d'une campagne de publicité								X		X
Participer à l'organisation d'une campagne/concours de recrutement						X				
Être responsable d'une campagne/concours de recrutement								X		X
Participer à la fabrication du bulletin du club						X				
Aider le responsable du site Internet du club						X				
Être responsable du bulletin ou du site Internet du club										X
S'occuper d'un invité lors d'une réunion							X			
Servir de mentor à un nouveau membre									X	
Servir de mentor à un membre plus ancien									X	
Faire partie d'un comité conseil									X	

Règles particulières

- Projet #4 : une des étapes doit être "Chronométrateur".
- Projet #8 : une des étapes doit être "Responsable d'une campagne de publicité" ou "Responsable d'une campagne/concours de recrutement".
- Projet #10 : une seule étape est requise si elle n'est pas "Animateur" ni "Évaluateur général".
- Les projets n'ont pas à être faits dans l'ordre, contrairement au manuel de base de communication.